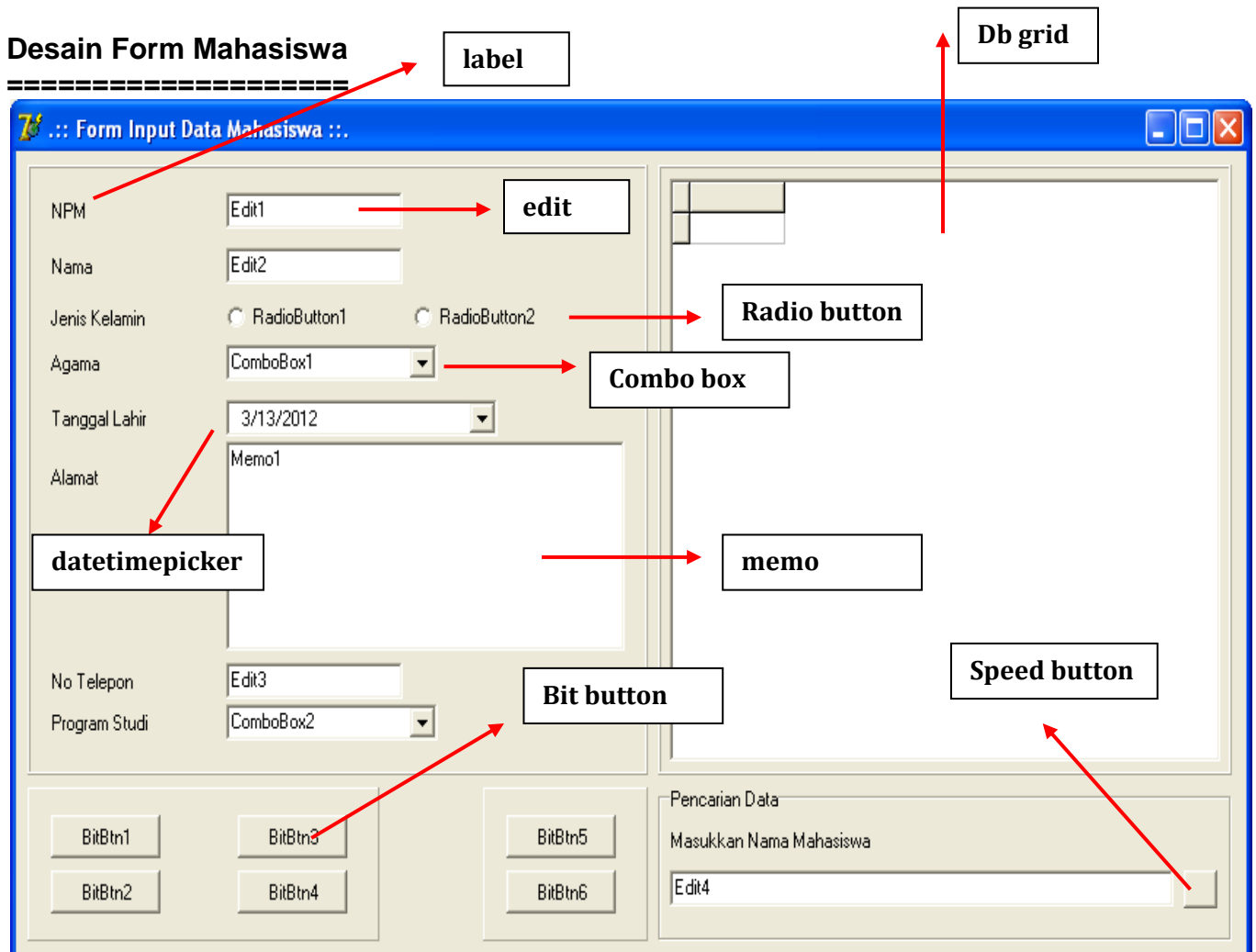


MODUL 3 PEMANGGILAN DAN PROPERTIES KOMPONEN UNTUK UNIT DELPHI



Komponen dan Properties

Pada dasarnya , properties yang dipanggil pada saat menulis kode / sintaks pada unit delphi adalah sama dengan perubahan properties yang dilakukan pada saat design form.

LABEL

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan label adalah .caption

Contoh :

Label1.caption := 'contoh teks caption';

Lbl_keterangan.caption := 'Lulus';

EDIT

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan edit adalah .text

Contoh :

Edit1.text := ' ';

Ed_npm.text := ' ';

RADIO BUTTON

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan radio button adalah .checked

Contoh :

```
Radiobutton1.checked := true;  
Rb_laki_laki.checked := false;
```

COMBO BOX

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan combo box adalah .text dan .items

Contoh :

```
Combobox1.text := '—pilih—';  
Combobox1.items.add('islam');
```

MEMO

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan memo adalah .text dan .lines

Contoh :

```
Memo1.text := ' ';  
Memo1.lines.add('tambah satu baris tulisan');
```

DATETIME PICKER

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan datetimepicker adalah .date dan .time;

Contoh :

```
Datetimepicker1.date := date;  
Datetimepicker1.time := time;
```

BIT BUTTON , BUTTON , DAN SPEEDBUTTON

Untuk jenis tombol bisa dilakukan pemanggilan seperti contoh :

```
Button1click(sender);  
Btn_bersihclick(sender);
```

ADO QUERY

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan ado query adalah .sql , .close , dan .open

Contoh :

```
NamaAdoQuery.Close;  
NamaAdoQuery.SQL.Clear;  
NamaAdoQuery.SQL.Add('SELECT * FROM nama_tabel');  
NamaAdoQuery.Open;
```

ADO COMMAND

Properties yang sering digunakan dalam pemanggilan ado command adalah .commandtext

Contoh :

```
Adocommand1.commandtext := 'insert into ....';
```